



ROMÂNIA
JUDEȚUL SATU MARE
PRIMĂRIA COMUNEI TIREAM



Loc. Tiream, str. Principală nr. 25, tel./fax 0261.873.601, e-mail primaria@tiream.ro

Nr. 1874 din 14.07.2023

Anunț privind organizarea unei ședințe publice

În conformitate cu prevederile Hotărârii Guvernului nr. 831/2022 pentru aprobarea Normelor metodologice de aplicare a Legii nr. 52/2003 privind transparența decizională în administrația publică, vă aducem la cunoștință că în data de **20.07.2023**, ora 14⁰⁰ în sala de ședințe va avea loc ședința publică a Consiliului local Tiream cu următoarea ordine de zi:

- 1) Proiect de hotărâre privind alegerea președintelui de ședință;
- 2) Proiect de hotărâre privind aprobarea contului de execuție al Bugetului local de venituri și cheltuieli al Comunei Tiream pe trimestrul II, anul 2023;
- 3) Proiect de hotărâre privind alocarea de la bugetul local al comunei Tiream a unor fonduri pentru programele și acțiunile culturale, de tineret și sport desfășurate în anul 2023 pe raza U.A.T. Tiream;
- 4) Proiect de hotărâre **privind** acordul de numire a persoanei propuse să exercite controlul financiar preventiv propriu la S.C. IERUL TIREAM S.R.L;
- Inițiator proiecte: Primarul comunei Tiream, dl. Nicolae TAR.**
- 5) Diverse. întrebări, interpelări, petiții și informarea consilierilor locali.

Proiectele de hotărâre menționate mai sus, vor fi publicate începând cu data de 14.07.2023 pe site-ul comunei: www.tiream.ro, secțiunea Monitorul Oficial Local, iar procesul-verbal de afișaj la avizierul Primăriei comunei Tiream.

Persoanele interesate pot transmite pe adresa de email: primaria.tiream@gmail.com, sau pot depune în scris la dl. Chioreanu Gheorghe, persoana responsabilă cu aplicarea Legii nr. 52/ 2003, propuneri, sugestii cu valoare de recomandare privind conținutul actelor normative, până la data de 20.07.2023, ora 14⁰⁰.

Propunerile și sugestiile depuse vor fi prezentate în cadrul ședinței Consiliului local al comunei Tiream din data de 20.07.2023.

PRIMAR,
dl. Tar Nicolae

SECRETAR GENERAL
cj. Candid Humă